



Ayuntamiento de Telde

Concejalía de Políticas de Igualdad

Reunido el jurado del concurso **“LA VIOLENCIA DE GÉNERO NO ES UN JUEGO. DALE PLAY A LA IGUALDAD.”**, convocado por la Concejalía de Políticas de Igualdad del Excmo. Ayuntamiento de Telde, debido a la invisibilización de las mujeres en el sector tecnológico y con el objetivo de fomentar la creación de videojuegos con perspectiva de género, formado por las siguientes personas:

- **Jonay López Montesdeoca.** Concejal delegado de Políticas de Igualdad del MI. Ayuntamiento de Telde.
- **Elisa Ortín Vinader.** Agente de igualdad, encargada del área de prevención de la Concejalía de Políticas de Igualdad, perteneciente al Proyecto del Servicio de Atención a Mujeres y Menores Víctimas de Violencia de Género.
- **Laura del Pino Díaz.** Científica de Datos y Desarrolladora en C# en Rising Pixel, y presidenta de la Asociación Canaria de Desarrolladores de Videojuegos, ACADEVI.
- **Nira Santana Rodríguez.** Experta en arte, género y videojuegos. Autora de la ‘Guía Violeta para la Elección y el Uso de Videojuegos desde la Perspectiva de Género’.
- **Waldemar Lemanczyk Paz.** Director de arte, diseñador gráfico corporativo y pub

Vistas las bases del concurso **“La violencia de género no es un juego. Dale play a la igualdad”** publicadas en la página web del Ayuntamiento de Telde (Área de Igualdad), el 20 de septiembre de 2021.

Vistos y analizados cada uno de los proyectos presentados realizados en grupos de dos personas, con una participación equilibrada (50%-50%) en relación al género de sus participantes y agradeciendo la implicación de todas las personas participantes, el jurado designa:

- I. Otorgar el primer premio a **Mejor idea de videojuego** al proyecto "**S-Equality. Iguales contra ciberatacantes**" del I.E.S Lomo de la Herradura, por su enfoque integral e incorporación de realidades que fomentan la diversidad, el respeto y la empatía.
- II. Otorgar el segundo premio a **Mejor personaje o personajes con perspectiva de género** al proyecto "**Hina y el tesoro perdido**" del I.E.S Guillermina Brito, por la ruptura de la tradición androcéntrica de los videojuegos, la propuesta de otro tipo de roles de género, la inclusión de identidades racializadas y la diversidad de la imagen corporal.

Y para que así conste donde proceda, se firma el presente acta, en Telde, siendo las 12 horas del día 3 de noviembre de 2021.



Jonay López Montesdeoca

Firmado por
Elisa Ortín
Vinader

Elisa Ortín Vinader

DEL PINO
DÍAZ, LAURA
(AUTENTICACIÓN)
ÓN

Firmado digitalmente por DEL PINO DIAZ, LAURA (AUTENTICACIÓN) Fecha: 2021.11.02 15:55:53 Z

Laura del Pino Díaz

SANTANA
RODRIGUEZ NIRA
- 54079348T

Firmado digitalmente por SANTANA RODRIGUEZ NIRA - 54079348T Fecha: 2021.11.02 15:14:01 Z

Nira Santana Rodríguez



Firmado digitalmente por Waldemar Lemanczyk Paz Fecha: 2021.11.03 09:24:46 Z

Waldemar Lemanczyk Paz